

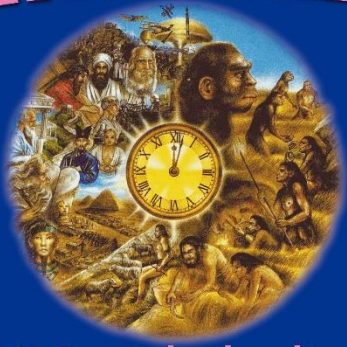
UNA AVENTURA AL PASADO

MÁQUINA DEL TIEMPO
HISPANIDAD

Salidas culturales
y/o excursiones*
incluidas
cada semana.



Summer CAMP'22



Temáticas
y deportes
diferentes
cada semana.

- Piscina todos los días
- Drones y realidad virtual
- Castillos hinchables
- Rocódromo
- Mastercheff
- Magia y circo
- ...y mucho más!



AGENDA

- **Propósito del Camp y Destinatarios**
- **Visión Global Summer Camp 2022**
- **Actividades, Ingles y Deportes bajo la temática histórica “LA MÁQUINA DEL TIEMPO”**
- **Equipo humano y recursos adicionales**
- **Modalidades de Contratación y Precios**
- **Inscripciones y logística de detalle**

PROPÓSITO

Nuestro Summer Camp tiene como propósito:

- **Cubrir una necesidad de servicio que las familias del colegio han puesto de manifiesto tradicionalmente.**
- **Que los alumnos puedan sacar partido a un periodo estival realizando actividades no sedentarias que les formen, practiquen inglés y desarrollen en otro tipo de habilidades mas allá de las puramente académicas.**
- **Disfrutar de los días de descanso en un entorno seguro y de confianza con actividades diseñadas para cada edad.**

DESTINATARIOS

- **Niñ@s de 5 a 12 años Colegio Sta. M^a Hispanidad u otros centros educativos**
- **GRUPOS DE EDADES:**
 - **3º INFANTIL - 5 años**
 - **1º y 2º PRIMARIA - 6 y 7 años**
 - **3º y 4º PRIMARIA - 8 y 9 años**
 - **5º y 6º PRIMARIA - 10 y 12 años**

DISTRIBUCIÓN TEMPORAL

- **Del 27 de junio al 29 de julio (5 semanas de 5 días laborales)**
- **Del 1 al 6 de septiembre (4 días laborales de dos semanas)**

HORARIO:

- **De Lunes a Viernes**
- **De 09 a 14 sin comedor**
- **De 09 a 15:30 con comedor**
- **De 09 a 17:30 con comedor y merienda**
- **Recogida anticipada de 08 a 09 h.**

VISIÓN GLOBAL

"LA MÁQUINA DEL TIEMPO"

- **Nota Importante: Todas las actividades y servicios ofertados están condicionados a la formación de un grupo mínimo de alumnos que contraten las actividades en cada semana**

SEMANA	TEMÁTICA	DESCRIPCIÓN	EXCURSIONES/SALIDAS
27 JUNIO - 1 JULIO	ÉPOCA PREHISTÓRICA	- Habilidades cognitivas: creatividad inventiva, tecnología, ciencia - Habilidades motrices: inteligencia motriz, coordinación óculo-manual, memoria motriz - Habilidades sociales: ayuda, compañerismo, disciplina - Capacidad Física Básica: Resistencia (aeróbica) - Calidad Física: coordinación, agilidad - Deportes: esgrima, ajedrez, fútbol, expresión corporal	Gymkhana JUAN CARLOS I: "CAZA CON LOS SENTIDOS"
4 - 8 JULIO	ÉPOCA EGIPCIA	- HC: memoria, orientación / HM: técnica, coordinación dinámica general / HS: empatía, bondad, esfuerzo / CFB: Velocidad, fuerza CF: equilibrio, agilidad / D: badminton, tenis, volley, hockey, patinaje	ROCÓDROMO
11 - 15 JULIO	ÉPOCA GRIEGA	- HC: orientación, percepción, anticipación / HM: reflejos, coordinación óculo-pédica HS: tolerancia, respeto, asertividad / CFB: Flexibilidad / CF: agilidad, durabilidad D: escalada, rappel, paso de monos, gimnasia rítmica	CENTRO HÍPICO "LA CAPRICHOSA"
18 - 22 JULIO	ÉPOCA ROMANA	- HC: deducción, estrategias, tácticas detectivescas / HM: inteligencia motriz, coordinación dinámica / HS: sigilo, protección, ayuda, deportividad / CFB: velocidad, fuerza / CF: agilidad, equilibrio / D: acrosport, gimnasia acrobática, GAF/GAM, judo	ZOO de Guadalajara
25 - 29 JULIO	ÉPOCA VIKINGA	- HC: inteligencia creativa, genialidad, tecnología / HM: salto, durabilidad, regeneración HS: superación, comprensión, igualdad, respeto / CFB: Fuerza máxima, velocidad, resistencia / D: halterofilia, sumo, karate, deportes individuales	ROCÓDROMO
1 AL 6 SEPTIEMBRE	ÉPOCA MEDIEVAL	- HC: resolución de problemas, percepción / HM: orientación espacial, coordinación dinámica general, óculo-manual / HS: simpatía, tolerancia / CFB: Fuerza, velocidad CF: agilidad, rapidez / D: baloncesto, balonmano, atletismo, frisbee	Gymkhana JUAN CARLOS I: "DRAGONES Y MAZMORRAS"

VISIÓN GLOBAL

HORARIO TIPO

Orientativo, abierto y flexible a posibles cambios

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:00-9:00	Servicio recogida anticipada. Desayuno				
9:15-10:30	Espacio creativo, manualidades, talleres temáticos deportivos				
10:30-11:30	Circuitos deportivos y "games"				
11:30-12:00	Descanso. Almuerzo				
12:15-13:45	Piscina	Piscina	Piscina	Piscina	Piscina
	Deportes	Multiaventura	Hinchables	Excursión	Gymkhana
14:00-15:15	Comedor				
15:30-16:45	15:30 - 1^{ER} TURNO RECOGIDA MANEJO DE DRONES Y REALIDAD VIRTUAL				
17:00-17:30	Merienda y 2^o TURNO RECOGIDA - 17:30				

VISIÓN GLOBAL

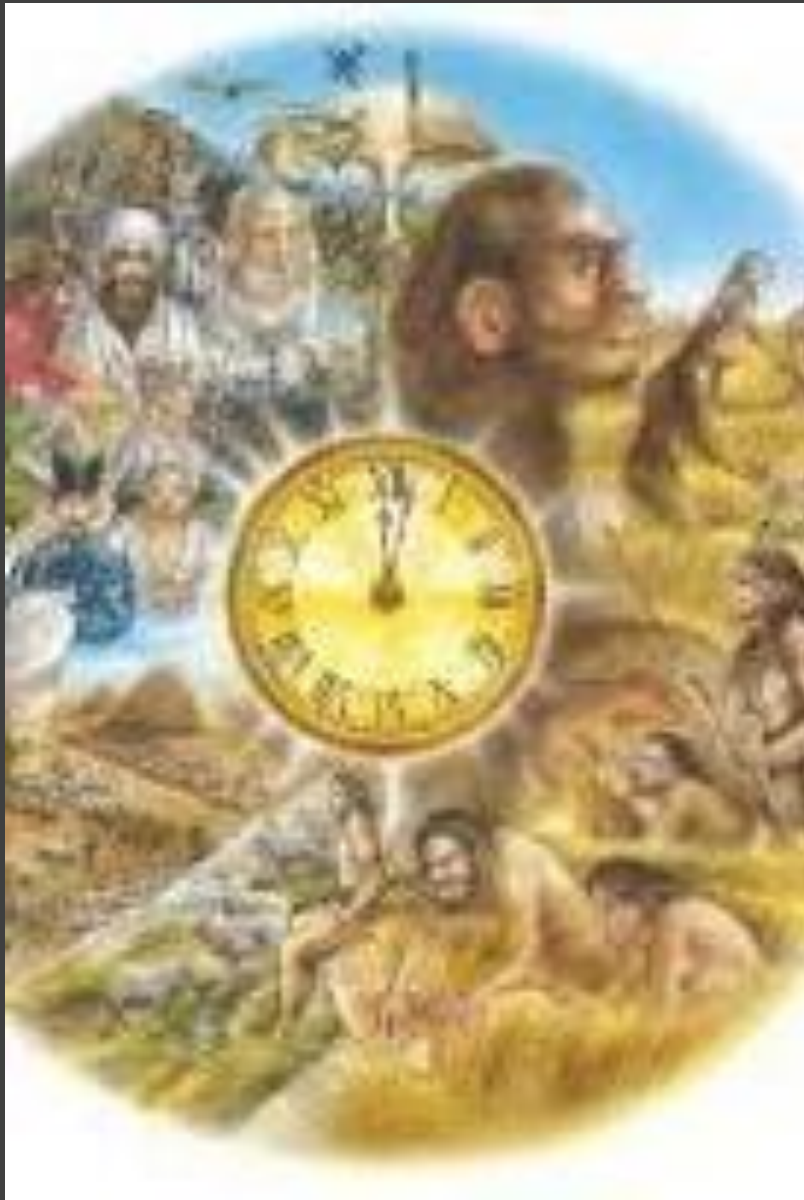
EXCURSIONES

- **Todas las semanas se realizará una excursión y/o salida del entorno del colegio.**
 - **Excursión al Centro Hípico “LA CAPRICHOSA” (Santos de la Humosa)- Autobús.**
 - **Salida ROCÓDROMO (Alameda de Osuna).**
 - **Excursión al Zoo de Guadalajara - Autobus**
 - **Salidas al PARQUE JUAN CARLOS I: Gymkhanas, actividades deportivas al aire libre.**
- * **Aquellos alumn@s que no deseen participar en las excursiones y/o salidas, seguirán con la programación del campamento en el centro con los monitores como cualquier día habitual.**

VISIÓN GLOBAL

DESTACABLES

- **Actividades de MULTIAVENTURA en los patios del colegio: paso de monos, escalada, fiestas de agua con piscinas hinchables grandes para exteriores.**
- **Pistas deslizantes acuáticas para exteriores.**
- **Castillos hinchables terrestres.**
- **Castillos hinchables acuáticos.**
- **FIESTAS DE DISFRACES TEMÁTICAS**



Valores y Deporte

**"LA
MÁQUINA
DEL TIEMPO"**

VISIÓN SEMANAS

Cada semana de campamento corresponderá con una ETAPA DE LA HISTORIA:

- **SEMANA 1 (Del 27 junio al 1 de julio): época prehistórica**
- **SEMANA 2 (Del 4 al 8 de julio): época egipcia**
- **SEMANA 3 (Del 11 al 15 de julio): época griega**
- **SEMANA 4 (Del 18 al 22 de julio): época romana**
- **SEMANA 5 (del 25 al 29 de julio): época vikinga**
- **SEMANA 6* (del 1 al 6 de septiembre): época medieval**

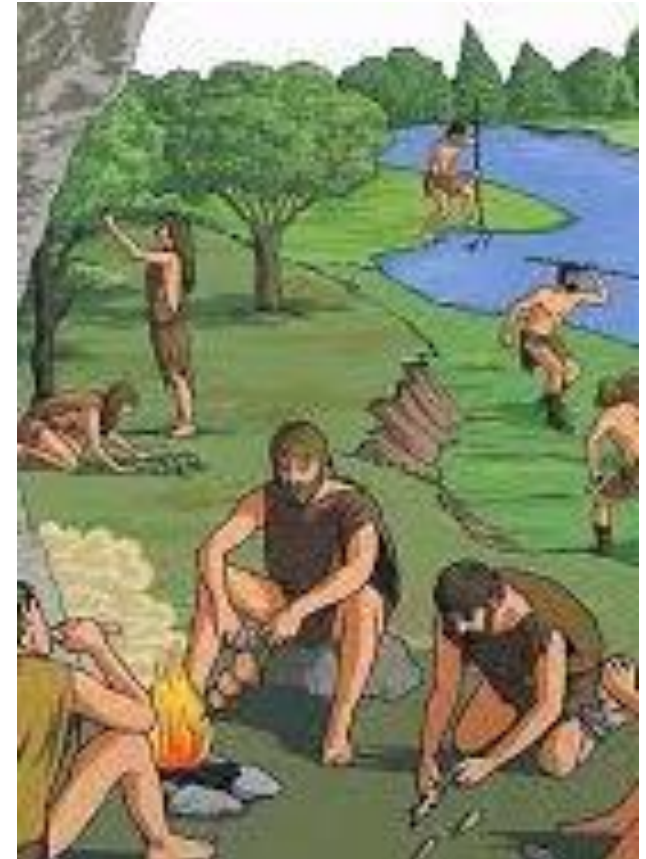
* cuatro días laborales repartidos en dos semanas reales

SEMANA 1

(27 junio al 1 julio)

ÉPOCA PREHISTÓRICA

- **TALLER:** garrotes.
- **DEPORTES:** judo, baloncesto, balonmano, volley.
- **MULTIAVENTURA:** paso de monos, escalada
- **PISCINA TODOS LOS DÍAS.**
- **SALIDA:** Parque Juan Carlos I. Gymkhana "caza con los sentidos"
- **FIESTA SEMANAL TEMÁTICA:** "TROGLODITAS". Disfraces.
- **CASTILLOS HINCHABLES.**
- **MANEJO DE DRONES Y REALIDAD VIRTUAL**
- **OTRAS ACTIVIDADES:** INTERPRETACIÓN, CIRCO, FUNKY.



SEMANA 2

(4 al 8 julio)

ÉPOCA EGIPCIA

- **TALLER:** pirámides y máscaras de faraón.
- **DEPORTES:** Futbol, tenis, balonmano, volley, bádminton, hockey, patinaje
- **MULTIAVENTURA:** Rappel, escalada.
- **PISCINA TODOS LOS DÍAS.**
- **MASTERCHEF:** Tartas.
- **SALIDA:** ROCÓDROMO Alameda de Osuna
- **FIESTA SEMANAL TEMATICA:**
“CLEOPATRA PARTY”. Disfraces.
- **CASTILLOS HINCHABLES.**
- **MANEJO DE DRONES Y REALIDAD VIRTUAL**
- **OTRAS ACTIVIDADES:** zumba, mimo, teatro.



SEMANA 3

(11 al 15 julio)

ÉPOCA GRIEGA

- **TALLER: La Acrópolis de Atenas**
- **DEPORTES: atletismo, béisbol, baloncesto, gimnasia rítmica.**
- **MULTIAVENTURA: paso de monos, escalada**
- **PISCINA TODOS LOS DÍAS.**
- **FIESTA DE AGUA.**
- **EXCURSION OPCIONAL AL CENTRO HÍPICO “LA CAPRICHOSA” (Los Santos de la Humosa)**
- **FIESTA FIN DE QUINCENA: “DIOSES DEL OLIMPO”.**
Disfraces.
- **CASTILLOS HINCHABLES.**
- **MANEJO DE DRONES Y REALIDAD VIRTUAL**
- **OTRAS ACTIVIDADES: Hip hop, karaoke, expresión corporal.**



SEMANA 4

(18 al 22 julio)

ÉPOCA ROMANA

- **TALLER: casco imperial.**
- **DEPORTES: lucha grecorromana, judo, atletismo, gimnasia acrobática, acrosport, GAF/GAM**
- **MULTIAVENTURA: paso de monos, rappel, escalada, tirolina.**
- **PISCINA TODOS LOS DÍAS.**
- **FIESTA DE AGUA.**
- **SALIDA: ROCÓDROMO Alameda de Osuna.**
- **FIESTA semanal temática: “el coliseo romano”. DISFRACES.**
- **CASTILLOS HINCHABLES.**
- **MASTERCHEF. Rollitos de primavera.**
- **MANEJO DE DRONES Y REALIDAD VIRTUAL**
- **OTRAS ACTIVIDADES: Circo (malabares, zancos), magia, patinaje.**



SEMANA 5

(25 al 29 julio)

ÉPOCA VIKINGA

- **TALLER:** Hachas vikingos.
- **DEPORTES:** tiro con arco, karate, artes marciales, rugby, cricket, atletismo, natación.
- **MULTIAVENTURA:** paso de monos, rappel, escalada, tirolina.
- **PISCINA TODOS LOS DÍAS.**
- **FIESTA DE AGUA.**
- **EXCURSIÓN OPCIONAL:** *Pendiente de confirmación
- **FIESTA FIN DE CAMPAMENTO MINIOLIMPIADAS:** "LOS DIOS DEL VALHALLA". DISFRACES.
- **CASTILLOS HINCHABLES.**
- **MANEJO DE DRONES Y REALIDAD VIRTUAL**
- **OTRAS ACTIVIDADES:** capoeira, danza del vientre, teatro.



EQUIPO HUMANO

Marman Sports, empresa especializada en actividades deportivas y de actividades de tiempo libre, liderará la realización del Summer Camp a través de su equipo humano formado por:

- **Dos Directores Técnicos del Campamento: Marina Reyes y Manuel Hombrados.**
- **Un Coordinador, Juan Jiménez, encargado de la ejecución del proyecto, atención a padres, control de asistencia e información al responsable del Centro y Directores de Marman Sports. Dispondrá de telefonía móvil para poder comunicar con los padres y empresa.**
- **Monitores, con experiencia y especializados en el campo educativo deportivo y de ocio y tiempo libre.**

Profesores Nativos de Inglés (Anglos) del Colegio Santa Maria de la Hispanidad que aportan la práctica constante del idioma y cultura anglosajona

TITULACIONES Y EXPERIENCIA

- **PROFESIONALIDAD y EXPERIENCIA. Todos monitores titulados.**
- **Certificado de antecedentes penales sexuales a menores.**
- **Carnet de manipulador de alimentos.**
- **Licenciatura en Ciencias de la Actividad Física y el Deporte (INEF)**
- **Diplomatura en Magisterio de Educación Física.**
- **T.A.F.A.D.**
- **Técnico Deportivo homologado por las diferentes federaciones nivel III.**
- **Diplomatura en Magisterio de Educación Infantil.**
- **Diplomatura en Magisterio de Lengua extranjera.**
- **TODOS SOCORRISTAS- Técnicos en Salvamento y Socorrismo Acuático (Titulación homologada y con número de registro).**

RECURSOS ADICIONALES

- **Infraestructura Global del Colegio Santa María de la Hispanidad: pabellón polideportivo, clases, salas, patios, pistas deportivas, aseos.**
- **Equipos de Audio y Video.**
- **Material deportivo para las actividades planificadas.**
- **Material específico de multiaventura: arneses, cuerdas, mosquetones, aseguradores, cascos.**
- **Material específico (alimentos, papelería, etc) para talleres de las temáticas planificadas**
- **Juegos de mesa**
- **Equipos informáticos y robótica**
- **DRONES Y REALIDAD VIRTUAL**
- **Castillos Hinchables**
- **Piscinas hinchables grandes y pequeñas**
- **Pistas deslizantes acuáticas**
- **Servicio de Comedor (Desayuno, Comida y Merienda)**

MODALIDADES DE CONTRATACIÓN

Nuestro Summer Camp se podrá contratar por semanas, existiendo tres modalidades de contratación:

- **Modalidad 1** – desde las 9:00 hasta las 14:00 – **SIN COMIDA**
- **Modalidad 2** – Desde las 9:00 hasta las 15:30 – **CON COMIDA**
- **Modalidad 3** – Desde las 9:00 hasta las 17:30 – **CON COMIDA Y MERIENDA**

Servicio opcional:

- **Recepción anticipada de 8:00 a 9:00 – CON DESAYUNO**

PRECIOS POR SEMANA

PERIODO	Modalidad 1 09 A 14 SIN COMIDA	Modalidad 2 09 A 15:30 CON COMIDA	Modalidad 3 09 A 17:30 CON COMIDA Y MERIENDA	RECEP. ANTICIPADA 08 A 09 CON DESAYUNO
SEMANA 1	104 €	142 €	158 €	19 €
SEMANA 2	104 €	142 €	158 €	19 €
SEMANA 3	125 €	163 €	179 €	19 €
SEMANA 4	125 €	163 €	179 €	19 €
SEMANA 5	104 €	142 €	158 €	19 €
SEMANA 6	83 €	113 €	126 €	15 €

*** Los precios por semana incluyen las excursiones/salidas planificadas en cada periodo e incluyen el hecho que la semana 6 sean únicamente 4 días laborables repartidos en 2 semanas reales**

INSCRIPCIONES E INFORMACIÓN

Inscripciones a través de MyHispanidad (área privada familias) que se accede desde la web site del colegio:

- **Se realizará una inscripción por cada alumno a través del formulario de MyHispanidad**
- **Para el adecuado funcionamiento del campamento las plazas son limitadas y se tendrá en cuenta orden cronológico de inscripción**
- **Fecha límite de inscripción*: 23:59h del 17 de junio de 2022**

Información adicional y dudas a través del correo:

hispanidadsummercamp@smhispanidad.com

*** A partir de esa fecha, solo se realizarán inscripciones si hay plazas disponibles y no serán de aplicación los descuentos ofertados**

LOGÍSTICA DE DETALLE

Para los días en los que no hay programada ninguna actividad que requiera que traigan algo especial, deberán traer:

- **Ropa deportiva MARCADA (5 años).**
- **Calzado deportivo.**
- **Gorra y crema solar**
- **Bolsa de almuerzo con su nombre (no comedor)**
- **Botella de agua.**
- **Toalla, bañador y chanclas (piscina diaria).**
- **Ropa de cambio (5 años)**

**GRACIAS
POR
VUESTRA
ATENCIÓN**



**“La sonrisa de los niñ@s,
nuestra mejor recompensa”**